Ланда — бета-тест

Як встановити й що перевірити · Windows і Linux · 30 жовтня 2026

> **Що це.** Ланда — 3D-співрозмовник на робочому столі: голова без вікна, з якою говориш текстом або голосом. Відповідає через твій Claude Code або Codex CLI. Це рання бета, тож щось може зламатися. Саме такі місця ми й шукаємо.
>
> **Код активації** приходить у листі. Не публікуй його й не передавай іншим.

1. Скачати

WINDOWS **Windows 10 / 11, 64-біт**

`https://dl.colonelssh.com/test/Landa_Win64_2026-10-30d.zip`

zip, 2,1 ГБ · без інсталятора й без оновлень

`SHA256 4A1CC016E847EEE88EB005BE31925D39F75AC87ABAD36F07AD33CB2E20151246`

LINUX **x86_64, база 1.1**

`https://dl.colonelssh.com/Linux/1.1/base/landa-1.1-linux.tar.gz`

tar.gz, 2,1 ГБ · моди (одяг) ставляться з гри, оновлення приходять самі

`SHA256 89a38d50b3ef85488bd740b50f15dc01ded8a4dc53b420b56f043892b52b554f`

Перевірити, чи архів скачався цілим (необов'язково): на Windows у PowerShell — `Get-FileHash .\Landa_Win64_2026-10-30d.zip`, на Linux — `sha256sum landa-1.1-linux.tar.gz`. Результат має збігтися з рядком SHA256 вище (великі й малі літери не важать).

2. Що потрібно

WINDOWS

- Відеокарта з DirectX 12: NVIDIA RTX 2000 і новіші, AMD RX 6000 і новіші, Intel Arc. Зі старішою картою гра покаже помилку й закриється.
- Близько 5 ГБ вільного місця (архів і розпакована гра).

LINUX

- Відеокарта з Vulkan і свіжим драйвером. Перевірено на NVIDIA GTX 1070 (Linux Mint, Cinnamon, X11). Ubuntu, Wayland, AMD та Intel ще не перевірені, тож якраз їх і тестуємо.
- Близько 5 ГБ вільного місця.

Для розмови потрібен Claude Code або Codex CLI, у який виконано вхід: акаунт Claude з підпискою або ChatGPT. Увійти можна й у самій грі: шестірня → «Вхід».

Claude Code · Windows	`irm https://claude.ai/install.ps1 | iex` (PowerShell)
Claude Code · Linux	`curl -fsSL https://claude.ai/install.sh | bash`
Codex CLI · Windows	`winget install OpenAI.Codex` (PowerShell)
Codex CLI · Linux	`npm install -g @openai/codex`

Для голосу Ланди й розпізнавання твого голосу потрібен ключ ElevenLabs. Він необов'язковий: без нього Ланда відповідає текстом.

3. Встановлення й перший запуск

WINDOWS

1. Правий клік по zip → «Властивості» → галочка «Розблокувати» → OK. Тоді Windows не питатиме дозволу на запуск.
2. «Видобути все» в будь-яку теку, крім Program Files.
3. Запусти `Windows\MHExp\Binaries\Win64\MHExp.exe`. Якщо з'явиться синє вікно «Windows захистив ваш ПК»: «Докладніше» → «Все одно запустити». Програма поки без цифрового підпису.
4. Перший запуск: заставка «Готую Ланду...», а під нею «світло N з M». Гра готує шейдери під твою відеокарту, це приблизно хвилина. Нічого не натискай.
5. Ланда з'явиться просто на робочому столі, і відкриється панель «Активація»: встав код → «АКТИВУВАТИ» → «Ланду активовано».
6. Наступні запуски займають кілька секунд, код більше не питає. Після оновлення драйвера відеокарти заставка з'явиться ще раз.

LINUX

1. Правий клік по архіву → «Розпакувати тут». З'явиться тека `landa-1.1-linux`.
2. Подвійний клік по `landa3d.sh` у цій теці → «Запустити». В Ubuntu (Files) так не спрацює: правий клік → «Запустити як програму».
3. Термінал не потрібен. Якщо запуск не вдався, причина з'явиться у сповіщенні.
4. Перший запуск може тривати довше, ніж наступні, а заставки на Linux поки нема. Просто зачекай.
5. Ланда з'явиться на робочому столі разом із панеллю «Активація»: встав код → «АКТИВУВАТИ».
6. Наступні запуски йдуть без коду.

Те саме з термінала: `mkdir landa-1.1-linux && tar -xzf landa-1.1-linux.tar.gz -C landa-1.1-linux && ./landa-1.1-linux/landa3d.sh`

4. Керування

Миша — над Ландою. Щоб працювали клавіші, спершу клацни по Ланді: інакше літери підуть текстом у рядок вводу. З Alt (Alt+E, Alt+1...) клавіші працюють завжди.

Дія	Що робить
Ліва кнопка й тягни	повернути голову
Права кнопка й тягни	пересунути Ланду (пульт і панель їдуть разом)
Колесо	ближче / далі
Подвійний клік	показати / сховати пульт: рядок вводу з шестірнею, склянка «Контекст», лампа
Затиснути ліву, 0,6 с не рухати	довкола курсора замкнеться кільце, і Ланда слухає, поки тримаєш. Відпустиш — фраза піде Ланді. Esc — скасувати

A	анфас
E / Q	наступна / попередня емоція (їх 70)
H	нахил голови для цієї емоції
N	нейтраль
M	рухи й жести
P	пози (на весь зріст)
O	одяг
W	хода
C	кашкет зняти / надіти
B	з фоном / без фону
L	світло їде з камерою / лампа стоїть на місці
← / → і 1…0	світла
Esc	вийти з гри

Лампа біля Ланди: клік по ній вмикає інше світло, а саму лампу можна перетягнути.

Розмова

- Пиши в рядок вводу й тисни Enter. Стрілка праворуч у рядку відкриває весь діалог, динамік вмикає й вимикає голос Ланди.
- «/» на початку рядка — команди: `/new`, `/stop`, `/compact`, `/resume`, `/engine` (Claude ↔ Codex), `/model`, `/light`, `/tainyk`. Тут же з'являються твої скіли й промпти.
- «@» вставляє файл. Ctrl+V зі скріном або файл, перетягнутий на рядок, Ланда теж побачить.
- Ланду можна попросити змінити світло, відвернутися, перевдягнутися чи стати в позу: для цього в нього є свої інструменти.

Шестірня — панель

БРИФІНГ	особа (Ланда чи твій брифінг); CLAUDE.md / AGENTS.md; MCP: адреса, команда `npx …`, JSON або рядок `claude mcp add …`; SKILLS: тека зі SKILL.md або архів .zip / .skill; ключі доступу (ElevenLabs, твої токени)
ХІД	що Ланда робить просто зараз: думки, інструменти
ВХІД	увійти в Claude чи Codex або вийти
ГОЛОС	голос ElevenLabs, темп, виразність, кнопка «прослухати»
ОНОВЛЕННЯ	LINUX версія, оновлення, МОДИ (Піжамка, Сучасний кажуал) · WINDOWS у цій беті оновлень нема
АКТИВАЦІЯ	код
ТАЙНИК	аркуш для нотаток: текст, скріни (Ctrl+V), перетягнуті файли
▼ ЗГОРНУТИ	сховати панель

5. Що перевірити

Познач, що пройшло. Якщо щось не так, запиши, що саме робив і що побачив.

Встановлення

- [ ] WINDOWS скачування, «Розблокувати», «Видобути все», вікно SmartScreen
- [ ] LINUX «Розпакувати тут», подвійний клік по `landa3d.sh` (або «Запустити як програму» в Ubuntu)
- [ ] Перший запуск: скільки тривав, чи відкрилась «Активація» сама, чи прийняла код
- [ ] Другий запуск: швидко й без коду
- [ ] Ланда стоїть на робочому столі без вікна
- [ ] WINDOWS на панелі задач одна іконка

Ланда

- [ ] Голова повертається, колесо наближає, права кнопка пересуває Ланду разом із пультом
- [ ] Подвійний клік → пульт; шестірня → панель; «ЗГОРНУТИ»
- [ ] Клавіші A, E/Q, H, N, M, P, O, W, C, B, L, ←/→, 1…0
- [ ] Лампа: клік по ній змінює світло, лампу можна перетягнути

Розмова

- [ ] Вхід у Claude або Codex (у грі чи з термінала), потім розмова: чи є відповідь, емоції на обличчі, рух рота
- [ ] Попросити Ланду змінити світло, перевдягнутися, стати в позу
- [ ] З ключем ElevenLabs: Ланда говорить; затисни ліву на Ланді, і твій голос стане фразою
- [ ] MCP: додай сервер, яким користуєшся, і попроси Ланду ним скористатися
- [ ] Скіл: додай теку чи архів і виклич його через «/»
- [ ] Тайник: текст, скрін, файл; скрін через Ctrl+V у рядку вводу

LINUX Оновлення й моди

- [ ] Шестірня → «Оновлення»: версія 1.1 і рядок «актуальна», а не «сховище недоступне»
- [ ] МОДИ: постав «Піжамку» чи «Сучасний кажуал», натисни «ПЕРЕЗАПУСТИТИ», перевір одяг клавішею O; потім зніми мод

6. Відомо наперед

- WINDOWS Інсталятора й оновлень у беті нема. Нова версія означає нове посилання.
- WINDOWS На вузькому екрані (менше ~1600 px) відкрита панель може налазити на рядок вводу.
- WINDOWS Якщо ім'я користувача Windows кирилицею, скіл з архіву (.zip / .skill) може не додатися. Тека зі SKILL.md має працювати. Напиши нам, що вийшло.
- LINUX Заставки першого запуску поки нема: перші секунди може нічого не бути видно.
- LINUX Сесія Wayland іде через XWayland. Ми її ще не перевіряли, тож особливо цікаво, як вийде в тебе.
- LINUX На GeForce GTX 10xx трасування променів нема, картинка простіша. Так і має бути.

7. Якщо щось не так

Відповідай на лист, з яким прийшов код, і додай:

- лог гри: **WINDOWS** `Windows\MHExp\Saved\Logs\MHExp.log` · **LINUX** `landa-1.1-linux/Linux/MHExp/Saved/Logs/MHExp.log`
- скрін, а якщо можеш — коротке відео
- модель відеокарти й версію драйвера
- систему: Windows 10 чи 11, або дистрибутив Linux, робочий стіл і тип сесії (X11 чи Wayland: `echo $XDG_SESSION_TYPE`)

Кожен запуск починає новий `MHExp.log`, а попередній лежить поруч як `MHExp-backup-<дата>.log`. Тож шли той, що відповідає збою.

Дякуємо, що тестуєш!